# 1.Bevezetés

Az általunk készült program egy felső nézetes bullet hell videojáték szoftver. A [NÉV] nevű játékunk célja az, hogy a „Hardcore” játékosok képességét tesztelje/feszegesse már közel abszurd nehézségekkel.

# 2. Az alkalmazás helye

## 2.1 Üzleti lehetőségek

A játék a videojáték iparban forgalmazható/adható el

## 2.2 A probléma megfogalmazása

A játék nehézségével megfélemlítheti a „Casual” játékosokat, amivel csökkenhet az érdeklődés a játék iránt így nehezebben eladható. A játék teljes kiismerésére szánt idő többszörösére nőhet ezért fontos az egyszerűség. (többjátékos játékoknál ez kifejezetten probléma)

## 2.3 Az elkészült termék helye

Szoftverünk a már ebben a kategóriában jártas embereknek készül és valamilyen játék árusító cégnél vagy platformnál tervezzük reklámozni/árusítani. A mi programunk attól különbözik a zsánerében lévő többi játéktól, hogy alapvetően egyszerűen megérthető, viszont tisztán megkülönböztethető egy jó játékos egy újtól. Azzal hogy nehéz a játék még akár egy pálya kivitele vagy főellenség legyőzése is hatalmas sikerélménnyel zárulhat.